RESUME FUNDAMENTAL UI/UX

UI/UX Design adalah sebuah proses pembuatan suatu tampilan aplikasi atau website, dengan tujuan untuk memudahkan pengguna Ketika menggunakan aplikasi atau website.

Perbedaan UI dan UX

UI (User Interface) : tampilan visual

UX (User Experience ) : pengalaman atau kesan seseorang Ketika menggunakan sebuah aplikasi atau website.

Design thingking ada 5 yaitu :

1. Empathize : meanganalisa/memahami perilaku user dalam aktivitas sehari-hari
2. Define : menganalisa data hasil proses empathize dan menemukan masalah utama dari user
3. Ideate : pembuatan solusi dari masalah user yang sudah teridentifikasi dalam sebuah aplikasi/website
4. Prototype : membuat versi minimal yang bisa digunakan untuk user
5. Test : proses mencoba solusi interface yang sudah kita buat kepada user

Untuk software yang digunakan dalam dokumentasi dana Analisa adalah Google Docs dan Google Sheets. Software untuk handover adalah Zeplin, untuk Design & Protottyping bisa menggunakan Sketch dan Figma sedangkan untuk Online tasting menggunakan Maze dan Hotjar

Basic rule dalam UI/UX

1. Memahami User
2. Kejelasan Sistem
3. Menyerupai Dunia Nyata
4. Kebebasan Pengguna
5. Konsisten
6. Mencegah Error
7. Mengenali daripada mengingat
8. Fleksibel dan Efisiensi
9. Estetik dan Minimalis

Jenis jenis protype

1. Low fidelity
2. Medium fidelity
3. High fidelity

Jenis jenis user testing

1. Offline user testing
2. Geurilla user testing
3. Online user testing